



REALIDADES VIRTUAIS

RELOADED

> 2 DE MAIO - 4 DE JUNHO DE 2011
> GOETHE-INSTITUT EM LISBOA

Programa:

Spiel, Computer, Spiel!

Exposição interactiva de videojogos
02.05. - 04.06.2011, das 9h00 às
20h00

Entrada da Biblioteca

Visita guiada à exposição no dia de
abertura por Beat Suter e René Bauer

Game Arte

Palestra sobre a arte do jogo com
Beat Suter e René Bauer

03.05.2011, 18h30

Biblioteca

Língua: Inglês

Machinima

Palestra de Katrin Wehn

09.05.2011, 18h30

Biblioteca

Língua: Inglês

Machinima - Faz um filme com um videojogo

Workshop

10 - 11.05.2011, das 10h00 às 16h00

Auditório

Inscrição obrigatória

Língua: Inglês

Serious Games

Palestra de Arne Kaiser

16.05.2011, 18h30

Biblioteca

Língua: Inglês

Creative Games | Ludic Interfaces

Palestra de Mathias Fuchs

26.05.2011, 18h30

Biblioteca

Língua: Inglês

As redes sociais na vida dos jovens

Conversa entre Jan-Hindrick Schmidt
e Rita Espanha

30.05.2011, 18h30

Auditório

Língua: Tradução simultânea
português/alemão

Projecto de elaboração de um jornal escolar

Workshop com Fabienne Kinzelmann
e Paul Volkwein, Jugendpresse

Baden-Württemberg

04.06.2011, 10h30

Auditório

Inscrição obrigatória

Língua: alemão e português

Ciclo de Cinema

"Realidades Virtuais"

Plug&Play

2ª-feira - 23 de Maio - 19.00 horas

Jens Schanze, Alemanha, 2010, 90 min. DVD, c/leg. inglês

Das Netz

4ª-feira - 25 de Maio - 19.00 horas

Lutz Dambeck, Alemanha, 2004, 114 min., DVD, leg. inglês

ALICE 5.0

6ª-feira - 27 de Maio - 19.00 horas

Patrick Doberenz e Philipp Enders, Alemanha, 2010, 45 min, DVD, leg. inglês

Inscrições através de:

www.goethe.de/realidades-virtuais

Apoio à divulgação:

 **sapo.pt**

Goethe-Institut Portugal

Campo dos Mártires da Pátria, 37, 1169-016 Lisboa, Tel: 218 824 510,
realidades-virtuais@lissabon.goethe.org, www.goethe.de/realidades-virtuais


**GOETHE
INSTITUT**